

第11回 3x3 U18 日本選手権大会要項

1. 大会名

第11回 3x3 U18 日本選手権大会 英語:11th 3x3 U18 Japan Championships

2. 主催

公益財団法人日本バスケットボール協会

3. 主管

公益財団法人日本バスケットボール協会

4. 協賛

三井不動産株式会社/株式会社モルテン/TOPPAN 株式会社/三井住友信託銀行株式会社/ゼビオグループ

5. 後援

スポーツ庁

6. 協力

西尾レントオール/株式会社 BANDEL/日本工学院

7. 期日

2024年12月(調整中)

8. 開催会場

東京都内(調整中)

9. 競技種別

男女

10. 競技方法

東・中・西日本エリア大会を通過した16チームによる決勝トーナメントを行う。3位決定戦は行わない。

11. 表彰

- (1) 優勝・準優勝を表彰。
- (2) 最優秀選手賞として男・女各1名を表彰。
- (3) 優勝賞金 / 準優勝賞金

12. 第11回 3x3 U18 日本選手権大会の出場チーム資格

- (1) 男子:東日本エリア大会上位5チーム、中日本エリア大会上位5チーム、西日本エリア大会上位6チーム
女子:東日本エリア大会上位5チーム、中日本エリア大会上位5チーム、西日本エリア大会上位6チーム
- (2) 大会1週間前以降の体調不良、発熱においては主催者へ報告の上、出場の可否の指示に従うこと。

13. チーム人員

- (1) 1チーム最大4名の選手エントリーを行うことができる。
- (2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- (3) 男女の混成チームは認められない。
- (4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。

14. 出場選手資格

- (1) 2006年1月1日以降に生まれた者。当該者は保護者の同意書を必要とする。
- (2) TEAM JBA の 3x3 登録が完了していること。
- (3) FIBA 3x3 Planet に競技者が完了していること。
- (4) エントリーフォームに登録されていること。(=エリア大会時に登録済)

15. 出場チームエントリー期日/エントリー方法

- (1) 大会エントリーについて
 - ① エントリー期日 : 2024年12月2日(月)23:59まで
 - ② エントリー方法 : FIBA PLANET よりチームおよび出場選手のエントリーを行うこと。
エントリーURL : <https://play.fiba3x3.com/events/6e539f39-ddcd-4ca9-b61a-0ef3d20f6755>

16. 選手変更

- (1) 第11回3x3U18日本選手権大会が定める選手変更期日までに2名までの選手変更を認める。
但し、下記にあてはまるものとする。

- ① 変更期日:2024年12月11日(水)23:59まで ※予定
※選手変更フォーム必着

- ② 変更対象となる選手
エントリーフォームに登録された(最大)6名の中の選手。

- (2) 選手変更フォーム
<https://pro.form-mailer.jp/fms/c557162c157615>



17. 組合せ

エリア大会の戦績を考慮し、主催者責任にて決定する。

18. 組合せ発表

- 【発表日】2024年12月5日(木) ※予定
【発表方法】(公財)日本バスケットボール協会 オフィシャルホームページ、プレスリリース、FIBA PLANET

19. 競技規則

競技規則は「2024 3x3 バスケットボール競技規則(3x3 競技規則)」に準ずる。ただし、一部の項目については下記の内容を適用する。

- 1) 着用ユニフォームに関しては、下記「21. ユニフォーム」を遵守すること。
- 2) 予選 POOL の順位および大会最終順位の決定方法
 1. 勝利数が最も多いチーム
 2. 当該チームの対戦成績 ※POOL 内順位を決定する場合のみ
 3. 1ゲームあたりの平均得点が最も多いチーム。
ただし 21 点以上を記録した試合でも各試合 21 点として計算する。

上記3段階を経ても順位が決まらない場合、その大会のシード順位(FIBA チームポイント)が最も高いチームを上位とする。

20. 使用球

FIBA 3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000(モルテン社製)

21. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- (1) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- (5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

22. その他

- ①チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。
- ②チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- ④ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
- ⑤大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- ⑥競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
- ⑦次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
 - 試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)
- ⑧貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
- ⑩会場内での食事(プロテインバーやエネルギーゼリーは可)は禁止する。
- ⑪本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。